



## Contratto di licenza con l'utente finale (EULA)

### Indice dei contenuti

- |                                  |   |
|----------------------------------|---|
| 1. Ambito di applicazione        | 8. Regolamento sulle esportazioni                     |
| 2. Termini e condizioni          | 9. Legge applicabile, giurisdizione e foro competente |
| 3. Aggiornamento e upgrade       | 10. Nullità   |
| 4. Violazione del copyright      | 11. Diritti di terzi                                  |
| 5. Limitazione di responsabilità | 12. Licenza personale                                 |
| 6. Costi e oneri                 | 13. Software di terze parti                           |
| 7. Durata e cessazione           | 14. Modifiche all'EULA                                |

### Sezione 1 Ambito di applicazione

Il presente Contratto di licenza con l'utente finale (di seguito **"EULA"** o **"Contratto di Licenza"**) è un accordo tra GULLIVER S.r.l. con sede legale a Brescia 25125 (Italia) Via Orzinuovi 73, P.IVA n.03559600170 (di seguito **"Gulliver"** o il **"Licenziante"**) e l'utente (l'**"Utente"**), quale utilizzatore dell'App (*infra* definita).

Il presente EULA regola l'uso dell'applicazione *mobile* e *desktop* denominata "Vodafone My Assistant HR Tech Suite" come implementata da Gulliver e personalizzata per Deloitte Italy S.p.A. S.B., con sede legale in Milano 20144 (Italia), Via Tortona n. 25, P.IVA 04963170966 (**"Deloitte"**) e le altre entità del network italiano di cui Deloitte fa parte (il **"Network"**) in virtù di un separato accordo del 31 luglio 2022 tra Vodafone Italia S.p.A., con sede legale in Ivrea (TO) – Via Jervis 13, P.IVA n. 08539010010 (rispetto alla quale Gulliver è partner tecnologico) e Deloitte (il **"Contratto"**) e fornita all'Utente con il presente EULA (l'**"App"** o il **"Software"**).

L'App consente ai dipendenti, collaboratori, consulenti, amministratori, sindaci o soci delle entità del Network, di prenotare la postazione di lavoro e/o altri beni definiti da Deloitte e dalle altre società del Network, utilizzando il proprio smartphone o browser. Le prenotazioni possono essere effettuate con modalità e regole diverse, stabilite da Deloitte e dalle altre società del Network.

Se accettate di essere legalmente vincolati dai termini e dalle condizioni del presente EULA, potete utilizzare l'App in conformità ai termini e alle condizioni del presente EULA. Se non accettate i termini e le condizioni del presente EULA, non otterrete alcuna licenza per l'App. In tal caso, non siete autorizzati a utilizzare l'App.



## Sezione 2 Termini e condizioni

### 2.1 Proprietà

Tutti i diritti, i titoli e gli interessi relativi all'App creata, sviluppata e prodotta da GULLIVER (compresi tutti i diritti d'autore e altri diritti di proprietà intellettuale in essa contenuti) sono di proprietà di GULLIVER. Il Software è concesso in licenza ma non venduto.

Il Licenziante riconosce e accetta che qualsiasi proprietà intellettuale di Deloitte e/o del Network (ad esempio i marchi concessi in licenza tramite il Contratto, cfr. Allegato H al Contratto), anche se utilizzata in associazione al Software, appartiene esclusivamente a Deloitte e/o al Network.

Il Licenziante:

1. dichiara e garantisce di avere il diritto di concedere all'Utente l'uso del Software;
2. rinuncia a qualsiasi diritto di richiedere all'Utente qualsiasi tipo di compenso per lo sfruttamento del Software;
3. si impegna a risarcire e tenere indenne l'Utente i suoi successori e/o affiliati da qualsiasi danno e/o perdita, diretta o indiretta, comprese le spese legali, derivanti da qualsiasi azione o pretesa avanzata da terzi in relazione al Software.

### 2.2 Condizioni generali di licenza

Il Licenziante concede all'Utente una licenza non esclusiva per l'installazione e l'utilizzo di una copia dell'App sui propri dispositivi, nella misura necessaria all'uso previsto dei prodotti per i quali l'App verrà utilizzata.

Le credenziali di accesso al Software e il diritto di utilizzo dell'Utente sono personali e non possono essere trasferiti o sub-licenziati a terzi senza il previo consenso del Licenziante.

L'Utente può installare e utilizzare il Software su più dispositivi contemporaneamente e i diritti e la proprietà di GULLIVER si estenderanno alle diverse installazioni del Software.

Fatto salvo il suddetto diritto di utilizzo, l'Utente non potrà copiare, rielaborare, decompilare, decodificare, distribuire, modificare o riprodurre il Software. All'Utente non sono consentiti altri usi e godimenti del Software. In particolare, l'Utente non può rendere il Software accessibile al pubblico, né affittare o consentire a terzi di utilizzarlo in altro modo.

Il diritto di utilizzo dell'Utente termina con la scadenza del Contratto o qualora il Licenziante o l'Utente risolvano il presente Contratto di licenza per giusta causa. In caso di interruzione del presente EULA, l'Utente dovrà cessare immediatamente e completamente l'uso del Software e cancellare o distruggere tutte le copie.

L'Utente, nei limiti di quanto sia per lo stesso possibile, dovrà adottare una condotta adeguata al fine di evitare l'accesso e l'uso non autorizzato da parte di terzi del Software.



L'Utente non deve rimuovere o modificare gli avvisi di copyright, i numeri di serie o altre caratteristiche del Software utilizzate per l'identificazione. L'Utente è tenuto a conservare e a non divulgare le chiavi di accesso se fornite dal Licenziante, nonché a proteggerle dall'accesso non autorizzato di terzi.

### **Sezione 3 Aggiornamento e upgrade**

Fermi restando le disposizioni e gli obblighi di Vodafone e Gulliver ai sensi del Contratto, il Licenziante può, di tanto in tanto e a propria discrezione, sviluppare e fornire all'Utente aggiornamenti del Software allo scopo di eliminare difetti e fornire funzioni migliorate, nonché aggiornamenti con funzioni ampliate. Il diritto di utilizzare gli aggiornamenti e gli upgrade si basa sul modello di licenza applicabile e sul diritto dell'Utente di utilizzare il Software. Gli Utenti hanno il diritto di utilizzare un aggiornamento e un upgrade solo se hanno il diritto di utilizzare il Software. Gli aggiornamenti e gli upgrade non conferiscono all'Utente alcun diritto aggiuntivo o esteso all'uso del Software concesso in licenza.

Se il Licenziante fornisce all'Utente un aggiornamento per garantire l'uso previsto del Software o per eliminare un difetto, l'Utente dovrà installare l'aggiornamento per continuare a utilizzare il Software in conformità al presente Contratto di Licenza. Il Licenziante non è responsabile dei difetti e dei danni causati da un Utente che non abbia installato l'aggiornamento.

### **Sezione 4 Violazione del copyright**

In caso di comprovata violazione del presente Contratto di Licenza da parte dell'Utente, o in caso di comprovato utilizzo del Software senza i diritti d'uso qui previsti o in caso di comprovata violazione in altro modo di diritti di proprietà intellettuale del Licenziante, il diritto d'uso concesso nel presente Contratto di Licenza diventerà immediatamente nullo e il Licenziante potrà risolvere il presente Contratto di Licenza senza preavviso. In tali casi, l'Utente dovrà pertanto cessare immediatamente e definitivamente ogni utilizzo del Software e cancellare o distruggere tutte le copie. Tutti gli altri diritti, pretese e rimedi del Licenziante nei confronti dell'Utente restano riservati.

### **Sezione 5 Limitazione di responsabilità**

Gulliver non sarà responsabile per la perdita di profitti, la perdita di opportunità commerciali, la perdita di utilizzo di dati, l'interruzione dell'attività o per danni indiretti, speciali, incidentali, punitivi, esemplari o consequenziali di qualsiasi tipo laddove gli stessi siano derivanti dall'uso illecito del Software da parte dell'Utente e/o dall'uso del Software da parte dell'Utente contrario al presente EULA. In caso di difetti del Software, il Licenziante sosterrà l'intero costo di tutti i servizi, le riparazioni o le correzioni.



### **Sezione 6 Costi e oneri derivanti dall'uso del Software**

Gli Utenti accettano e comprendono che i servizi disponibili attraverso il Software possono essere forniti attraverso qualsiasi comunicazione di rete e qualsiasi server cloud gestito da GULLIVER o dai suoi fornitori ("Server") e, durante l'utilizzo del Software, qualsiasi costo di comunicazione derivante dall'uso di tale rete e del Server sarà a carico di Deloitte.

### **Sezione 7 Durata e risoluzione**

Il presente EULA entrerà in vigore al momento dell'accettazione e rimarrà in vigore fino alla cessazione del Contratto o del presente EULA. Tuttavia, il Licenziante potrà decidere di risolvere il presente EULA senza preavviso in caso di violazione delle sue disposizioni da parte dell'Utente e in conformità al punto 2.2.

### **Sezione 8 Regolamentazione dell'esportazione**

L'Utente non può esportare il Software o qualsiasi copia o adattamento dello stesso in violazione delle leggi applicabili e delle disposizioni vigenti e in violazione delle disposizioni del presente EULA.

### **Sezione 9 Legge applicabile, giurisdizione e foro competente**

Il presente EULA sarà regolato dalla legge italiana. Per ogni controversia che dovesse insorgere relativamente all'interpretazione, applicazione ed esecuzione del presente EULA avranno giurisdizione esclusiva le Autorità italiane e sarà esclusivamente competente il giudice del luogo in cui l'Utente ha residenza o domicilio.

### **Sezione 10 Nullità**

Se una o più disposizioni del presente EULA sono dichiarate illegali o inapplicabili in tutto o in parte, tali disposizioni saranno separabili e indipendenti dalle altre disposizioni del presente EULA e la validità delle altre disposizioni e dell'intero EULA non sarà compromessa.

### **Sezione 11 Diritti di terzi**

Le disposizioni del presente EULA sono destinate ad avere effetto solo tra il Licenziante e l'Utente e non intendono conferire alcun vantaggio o diritto a terzi diversi dall'Utente.

### **Sezione 12 Licenza personale**

I diritti qui concessi dal Licenziante sono personali per l'Utente e non possono essere assegnati, trasferiti o trasmessi in altro modo. Ciò include il Software o qualsiasi beneficio o obbligo derivante dal presente EULA.



### Sezione 13 Software di terze parti

Il Software può contenere altri Software di terze parti e/o programmi Software open-source (collettivamente, “**Software di terze parti**”). Per maggiori dettagli sul Software di terze parti, si prega di fare riferimento ai Termini e condizioni separati.

Il Licenziante:

1. dichiara e garantisce (i) che le licenze che regolano l’uso di tale Software di terze parti consentono l’uso e l’incorporazione di tale Software di terze parti da parte del Licenziante; (ii) di avere il diritto di concedere all’Utente l’uso del Software, compreso l’uso di qualsiasi Software di terze parti;
2. rinuncia a qualsiasi diritto di richiedere all’Utente e/o a Deloitte e/o al Network e/o a terzi qualsiasi tipo di compenso per lo sfruttamento del Software;
3. si impegna a risarcire e tenere indenne l’Utente e/o Deloitte e/o il Network i suoi successori e/o affiliati da qualsiasi danno e/o perdita, diretta o indiretta, comprese le spese legali, derivanti da qualsiasi azione o pretesa avanzata da terzi in relazione al Software.

### Sezione 14 Modifiche all’EULA

Il Licenziante potrà aggiornare il presente EULA nei seguenti casi:

- A) quando le modifiche vengono apportate a beneficio degli Utenti, o
- B) quando gli aggiornamenti dell’EULA sono appropriati, ragionevoli e non contrari agli scopi della Politica sulla privacy.

GULLIVER informerà l’Utente e Deloitte e darà agli stessi la possibilità di esaminare qualsiasi modifica o aggiornamento sostanziale dell’EULA. Una volta che l’EULA aggiornato sarà in vigore, gli Utenti saranno vincolati da esso se continueranno a utilizzare il Software.

X accettazione

---

Ai sensi e per gli effetti degli artt. 1341 e 1342 c.c., l’Utente approva specificamente le seguenti clausole con separata sottoscrizione, dopo averne attentamente letto, esaminato e compreso il contenuto: 5) Limitazione di responsabilità; 7) Durata e risoluzione; 9) Legge applicabile, giurisdizione e foro competente.

X accettazione

---